

Javascript 3: Orienté-Objet

jean-luc.falcone@unige.ch

Série 3 - Août 2018

1 Arbres binaires

Reprenez les deux précédents TPs en transformant les solutions pour adopter le style orienté objet. Commencez par implémenter une fonction `Tree.single` qui vous servira de constructeur.

Voici un exemple de ce que vous réaliser:

```
let tree0 = Tree.single("A"); // Arbre vide

console.log( tree0.size() ); //DOIT afficher "A"

let tree1 = tree0.append("B").append("C").append("D");

console.log( tree1.toArray() ); //DOIT afficher ["A","B","C","D"]

let tree2 = Tree.single(102).prepend(101).prepend(100);

let tree3 = tree1.join( tree2 );

console.log( tree3.size() ); //DOIT afficher 7
console.log( tree3.toArray() ); //DOIT afficher ["A","B","C","D",100,101,102]

let total = tree2.map( (x) => x - 100 ).reduce( (x,y) => x+y );
console.log( total ); //DOIT afficher 3
```